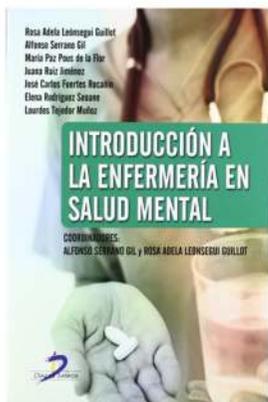


El mapa fantasma: la epidemia que cambió la ciencia, las ciudades y el mundo moderno / Steven Johnson

En el verano de 1854, Londres estaba emergiendo como una de las primeras metrópolis modernas del mundo. Pero, al carecer de la infraestructura necesaria para mantener a su población en rápida expansión —eliminación de residuos, agua limpia, alcantarillado—, la ciudad se convirtió en el caldo de cultivo perfecto para un brote de cólera, una enfermedad aterradoramente que nadie sabía cómo curar entonces.



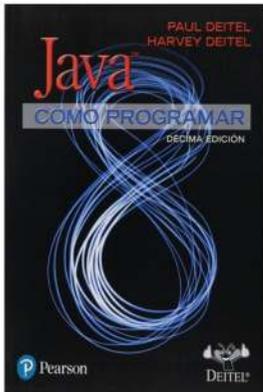
Introducción a la enfermería en salud mental / R.A. Leónsegui Guillot y otros

La Organización Mundial de la Salud (OMS) establece que no existe una definición formal y absoluta sobre lo que es la *salud mental* y que cualquier definición que se dé estará siempre mediatizada por las diferencias culturales, apreciaciones subjetivas, disputas profesionales, etc. Sin embargo, hay algo en lo que todos los expertos se ponen de acuerdo, y es que *salud mental* y *enfermedades mentales* no son conceptos opuestos y que la ausencia de un reconocido desorden mental no indica necesariamente que se posea salud mental. (...)



Desarrollo de productos e imagen comercial / M.M. Espinosa, M. Domínguez

Cuando un técnico o un directivo diseña y planifica la introducción de un nuevo producto, está creando y planificando al mismo tiempo su propio futuro. El desarrollo y el diseño del producto están estrechamente relacionados con las fases preliminares de la planificación del producto. Cuando se proyecta un nuevo producto,, el diseñador debe tener en cuenta los recursos de que dispone la planta para fabricarlo y los que tenga que adquirir, modificar o sustituir, así como el equipo existente y, si es necesario, subcontratar algún componente.



JAVA™ : cómo programar (10ª ed.) / Paul Deitel, Harvey Deitel

Este libro presenta las tecnologías de computación de vanguardia para estudiantes, profesores y desarrolladores de software.

En esta edición, nos enfocamos en las mejores prácticas de ingeniería de software, tomando como base nuestro reconocido método de "código activo", donde los conceptos se presentan en el contexto de programas funcionales, completos, que se ejecutan en versiones recientes de Windows, OSX y Linux, en lugar de hacerlo a través de fragmentos de código.